

**Una Web, Instituto de Comunicación Web y Nuevas Tecnologías**

**Tutor:** Arístides José Molina Pérez

**Programación**

# ***WEB LOGGER***

**Realizado por:** Daniel Enrique Santander Finol

**C.I:** 27.446.306

**Noviembre de 2023**

# ÍNDICE

DENOMINACIÓN DEL PROYECTO	2
OBJETIVO DEL PROYECTO	3
ÁREA DE ACTIVIDAD EN LA CUAL SE DESENVUELVE EL PROYECTO	4
DESCRIPCIÓN, METODOLOGÍA UTILIZADA Y ANTECEDENTES	4
ALCANCE DEL PROYECTO	5
CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES	5
RESULTADOS Y CONCLUSIONES	6

# DENOMINACIÓN DEL PROYECTO

## WEB LOGGER

Para el presente proyecto se decidió diseñar un modelo de Web Logger (O también llamado Data Logger) que consiste en múltiples gráficas que representan los datos adquiridos por estaciones de medición u otros medios de adquisición de datos y una serie de formularios que permiten al usuario interactuar con la base de datos, esto ultimo siendo principalmente para fines académicos ya que de forma práctica un usuario normal no debería poder alterar la base de datos mediante el Web Logger sino que este sería principalmente un medio para consultar los datos adquiridos.

# OBJETIVO DEL PROYECTO

- ¿QUÉ SE HIZO?

Se realizó un sitio web que permite consultar y en este caso también interactuar con los datos adquiridos.

- ¿PARA QUÉ SE HIZO?

Para ofrecer al usuario/cliente una forma accesible y cómoda de consultar los datos adquiridos.

- ¿CUÁNTO SE HIZO?

Se realizó la base de datos y una página que representa la información adquirida de forma gráfica, teniendo ambas áreas aún margen de mejora ya que la Base de Datos utilizada es considerablemente más sencilla y “compacta” de lo que podría ser en un proyecto más profesional y esto a su vez también aumentaría la complejidad del apartado interactivo de la página.

# ÁREA DE ACTIVIDAD EN LA CUAL SE DESENVUELVE EL PROYECTO

El Área del proyecto es el de Desarrollo Web enfocada a la adquisición y consulta de Datos ya que contiene elementos de BackEnd hechos con PHP y elementos de FrontEnd hechos con HTML, CSS y JavaScript y ofrece al usuario/cliente una forma de consultar datos los adquiridos.

## DESCRIPCIÓN, METODOLOGÍA UTILIZADA Y ANTECEDENTES

- ¿POR QUÉ SE QUIERE HACER?

Porque ofrece al usuario/cliente un medio sencillo de consultar los datos adquiridos.

- ¿CÓMO SE VA A HACER?

Este proyecto se realizó siguiendo el flujo de trabajo conocido como '*Git Flow*' y ese mismo es el que se utilizaría en un escenario más profesional.

- ¿A QUIENES VA DIRIGIDO?

Va dirigido a Empresas que realicen mediciones de datos que quiera proporcionar a sus clientes una forma de consultar los datos adquiridos.

# ALCANCE DEL PROYECTO

- ASPECTOS INCLUIDOS

El Proyecto Incluye una base de datos relacional que es representada por la interfaz visual de la página web por medio de gráficas, así mismo la página cuenta con varios formularios que le permiten al usuario interactuar con la base de datos con acciones tales como: insertar nuevos datos y eliminar o modificar datos existentes.

Las gráficas también cuentan con una función de zoom por medio del ratón del mouse en escritorio para tener una vista más concreta de cada uno de los datos, esto en conjunto con un botón de retorno para deshacer el zoom y regresar al estado de acercamiento inicial de la gráfica.

A su vez la página web también cuenta con un diseño *'responsive'* por lo que cuándo se acceda desde un dispositivo móvil el tamaño de las gráficas y los botones se ajustarán a la pantalla y también se dispondrá de otra forma de hacer zoom a las gráficas por medio del *'gesto de pinza'*.

- ASPECTOS NO INCLUIDOS

Dada la naturaleza “académica” de este proyecto se optó por simplificar estructura de la base de datos para evitar complicaciones innecesarias, esto a su vez llevó a un diseño del apartado visual también más simplificado, tampoco se incluyó una función que permita a las gráficas actualizarse en tiempo real dado que para efectos de este proyecto los únicos cambios en los datos deberían darse por intervención manual del usuario por lo que dicha función se consideró innecesaria en este escenario y se descartó.

# CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES

ETAPAS DEL PROYECTO	TIEMPO REQUERIDO
Encabezado y Pie de Página	1 hr
Función de Pestañas	6 hrs
Creación de la Base de Datos	2 hrs
Diseño de las Gráficas	8 hrs
Conexión con la Base de Datos	3 hrs
Formulario de Inserción de Datos	4 hrs
Formulario de Eliminación de Datos	3 hrs
Formulario de Modificación de Datos	4 hrs
Función de Zoom	4 hrs
Diseño ' <i>Responsive</i> '	2 hrs
Creación del Archivo README	1 hr
Subir al Servidor	1 hr

# RESULTADOS Y CONCLUSIONES

Los Web Loggers o Data Loggers han demostrado ser muy alta utilidad para una gran variedad de empresas ya que les permiten ofrecer a sus clientes un medio accesible de consultar los datos que ha sido adquiridos por una variedad de medios mediante gráficas.

El Presente proyecto buscaba emular esto mediante una base de datos relacional representada por medio de gráficas y con la posibilidad de interactuar con dicha base de datos mediante formularios y pese a que el resultado es mas sencillo que lo que podría desarrollarse para un proyecto más profesional se considera que se cumplió con el objetivo ya que la página es capaz de realizar con éxito todas las tareas esperadas.