

Caracas, 05/09/2019

## **Proyecto Final Fernando Briceño**

### **Estudio de Fotografía**

**(Diplomado Diseño Digital)**

Para mi proyecto creé como marca un estudio de fotografía, con el nombre Lightbulb Studio, el logo lo realicé en Illustrator, tomando como idea que la cabeza del muñeco fuese un bombillo por el nombre del estudio, pero a su vez es el lente de una cámara. Seguido hice el mock-up de la camisa, la valla y edité unas fotos en Photoshop.

Después creé las habitaciones en Blender, y agregué texturas a las paredes y los pisos con mapas y creándolas en el apartado de Shading, después fui creando los objetos como las sillas, escritorios, puertas, el equipo de fotografía, etc.

Las imágenes editadas en Photoshop, las importé como planos a Blender y en Edit Mode, les creé los marcos a cada imagen. Puse una imagen HDRI para que la luz afectara el modelo, y renderice las tomas con Cycles. Seguido usé las imágenes para crear el motion graphic en After Effects, y finalmente en Premiere agregué la música y los efectos de sonido al motion graphic.

Programas usados:

-Illustrator

-Photoshop

-Blender 3D

-After Effects

-Premiere Pro