

1.

Se realizó una marca de ropa con su nombre respectivo diseñando desde cero su presentación y su logo

(UNEWEB)

2.

QUÉ se hizo Naturaleza del proyecto: se hizo un diseño

PARA QUÉ se hizo Objetivos y propósitos mi objetivo es demostrar lo aprendido y ver una nueva visión

CUÁNTO se hizo Meta mi meta con este proyecto es lograr ser reconocido con mi marca”

3.

Me centre en diseño digital ya que siempre ha sido uno de mis hobbies

4.

Mi proyecto se centra en una marca de ropa, ya que la ropa callejera me parece muy atractiva

Jam Raw

6. Esta es una marca de ropa street, ósea ropa de calle juvenil unisex, con una gran variedad de colores en sus franelas y gorras

Logo Illustrator	Logo Blender	Especie de presentación Photoshop
1 hora	30 min	1 hora

7.

Mi premisa anterior, ósea mis ideas principales fueron completamente hechas en el resultado final

Mi conclusión es que con todo lo aprendido en este curso puedes llegar a cumplir todos tus sueños, ya sea ser diseñador animador etc.

El resultado para mi fue muy bueno, ya que no tenía muy clara como iba a ser mi proyecto me siento muy feliz y satisfecho con lo aprendido en el curso uneweb, la verdad no tengo ninguna queja y siento que crecí mucho mentalmente gracias a las excelentes personas que me conseguí en el camino